

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

городского округа Тольятти

"Школа № 46 имени первого главного конструктора Волжского

автомобильного завода В.С. Соловьева

РАССМОТРЕНО

на заседании МО учителей

начальных классов

Руководитель МО

_____ О.В. Иванова

Протокол № 1 от 28.08.2025

СОГЛАСОВАНО

на Педагогическом совете

протокол №1 от 29.08.2025г

Заместитель директора по МР

_____ О.В. Иванова

УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора

№ 162 о/д от 01.09.2025 г.

_____ Л.А. Чубенко

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по внеурочной деятельности

«Учусь создавать проект»

(начального общего образования, 3 класс)

Тольятти, 2025

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Ожидаемые результаты

Предметные результаты

Знать:

- основные особенности проведения исследовательской работы;
- что такое информационный проект и практико-ориентированный проект;
- правила выбора темы и объекта исследования,
- виды оформления проектов;
- правила успешной презентации работы.

Уметь:

- классифицировать предметы, явления и события;
- самостоятельно предлагать собственные идеи исследования;
- составлять план действий совместного исследования;
- собирать и перерабатывать материал, необходимый для исследования;
- осуществлять сотрудничество со взрослыми;
- презентовать свою работу, участвовать в обсуждении;
- использовать разные источники информации.

Личностные результаты

- положительное отношение к проектно-исследовательской деятельности;
- интерес к новому содержанию и новым способам познания;
- ориентация на понимание причин успеха в проектно-исследовательской деятельности, в том числе на самоанализ и самоконтроль результата, на анализ соответствия результатов требованиям конкретной задачи, понимание предложений и оценок учителя, взрослых, товарищей, родителей;
 - способность к самооценке на основе критериев успешности проектно-исследовательской деятельности.

Метапредметные результаты

- принимать и сохранять учебную задачу;
- планировать свои действия;
- адекватно воспринимать оценку своей работы;
- вносить коррективы в действия на основе их оценки и учета сделанных ошибок;
 - осуществлять поиск нужной информации для выполнения учебного исследования с использованием учебной и дополнительной литературы в открытом информационном пространстве, в том числе, контролируемом пространстве Интернет;
 - высказываться в устной и письменной формах;
 - проводить сравнение, классификацию по разным критериям;
 - устанавливать аналогии;
 - осознанно и произвольно строить сообщения в устной и письменной форме;

- строить логическое рассуждение, включающее установление причинно-следственных связей;
- допускать существование различных точек зрения;
- формулировать собственное мнение и позицию;
- договариваться, приходить к общему решению;
- соблюдать корректность в высказываниях;
- задавать вопросы по существу;
- использовать речь для регуляции своего действия.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ 3 класс (34 часа)

Круг твоих интересов. Хобби. Увлечения

Выбор темы твоего проекта. Ты - проектант

Знакомство с понятием «формулировка». Работа со словарями Выбор помощников в работе над проектом

Этапы работы над проектом Актуальность темы проекта. Знакомство с понятием «актуальность» Проблема. Решение проблемы Выработка гипотезы-предположения Цель проекта Задачи проекта Сбор информации для проекта

Знакомство с интересными людьми. Интервью Обработка информации. Отбор значимой информации

Создание продукта проекта. Знакомство с понятиями «макет», «поделка»

Отбор информации для выступления. (Мини-сообщение)

Творческая работа. Презентация. Твое знакомство с понятием «презентация» Значимость компьютера в создании проектов. Знаком ли ты с компьютером? Программа для создания компьютерных презентаций. Совмещение текста выступления с показом презентации

Подготовка ответов на предполагаемые вопросы «зала» по теме проекта Изготовление визитки. Правильное составление титульного листа визитки.

Самоанализ. Работа над понятием «самоанализ»

Различные конкурсы проектно-исследовательской деятельности Памятка жюри конкурсов

Пробное выступление перед незнакомой аудиторией Самоанализ – рефлексия после твоего выступления перед незнакомой аудиторией

Благодарственные рисунки-отклики помощникам твоего проекта

Играем в ученых. Это интересно

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№	Тема	Теория	Практика
1.	Круг твоих интересов. Хобби. Увлечения	1	
2.	Выбор темы твоего проекта. Ты - проектант	1	

3.	Знакомство с понятием «формулировка». Работа со словарями	1	
4.	Выбор помощников в работе над проектом		1
5.	Этапы работы над проектом		1
6.	Актуальность темы проекта. Твое знакомство с понятием «актуальность»	1	
7.	Проблема. Решение проблемы		1
8.	Выработка гипотезы-предположения		1
9.	Цель проекта	1	
10.	Задачи проекта		1
11.	Сбор информации для проекта		1
12.	Знакомство с интересными людьми. Интервью		1
13.	Обработка информации. Отбор значимой информации		1
14.	Создание продукта проекта. Твое знакомство с понятиями «макет», «поделка»		1
15.	Играем в ученых. Это интересно		1
16.	Тест «Чему ты научился?»	1	
17.	Отбор информации для семиминутного выступления. (Мини-сообщение)		1
18.	Творческая работа. Презентация. Твое знакомство с понятием «презентация»	1	
19.	Значимость компьютера в создании проектов. Презентация		1
20.	Знаком ли ты с компьютером? Программа для создания компьютерных презентаций		1
21.	Программа для создания компьютерных презентаций		1
22.	Совмещение текста выступления с показом презентации	1	
23.	Совмещение текста выступления с показом презентации		1
24.	Подготовка ответов на предполагаемые вопросы «зала» по теме проекта		1
25.	Тест «Советы проектанту»	1	
26.	Изготовление визитки. Правильное составление титульного листа визитки		1
27.	Самоанализ. Работа над понятием «самоанализ»	1	
28.	Играем в ученых. Это интересно		1

29.	Различные конкурсы проектно-исследовательской деятельности		1
30.	Памятка жюри конкурсов	1	
31.	Пробное выступление перед незнакомой аудиторией		1
32.	Самоанализ – рефлексия после твоего выступления перед незнакомой аудиторией	1	
33.	Играем в ученых. Это интересно		1
34.	Благодарственные рисунки-отклики помощникам твоего проекта		1
	Итого 34 часа		